4) Dada a tabela abaixo:

	CÓDIGO	NOME
1	001000	ALFAIATE
2	001050	ALMOXARIFE
3	002000	ANALISTA
4	002050	ANTROPÓLOGO
5	003000	BOMBEIRO
6	003050	CARPINTEIRO
	. . .	. . .
90	188 050	TORNEIRO
100	189 000	VENDEDOR

Escreva um algoritmo que dado o *CÓDIGO DA PROFISSÃO* (fornecido em um cartão) emita o *NOME* da profissão. A tabela acima também deve ser lida a partir de cartões.

```
início
   tipo t = vetor [1 : 100] reg;
   t: TABELA;
   tipo reg = registro
                 inteiro:  CÓDIGO;
                 caracter: NOME;
              fim registro;
   reg: PROFISSÃO;
   inteiro:  CODIGODESEJADO,
             I;
   leia (TABELA);
   leia (CODIGODESEJADO);
   para I de 1 até 100 faça
        se TABELA [I] . CÓDIGO = CODIGODESEJADO
           então imprima (TABELA [I] . NOME);
                 abandone;
        fim se;
   fim para;
fim.
```


5) O diagrama abaixo representa o pátio de um depósito de uma empresa de construções, que armazena os seguintes materiais: cimento, areia, tubos, blocos, madeira, cal e saibro:

20	cimento	00	vazio	80	saibro	40	madeiras
00	vazio	23	blocos	00	vazio	30	cimento
00	vazio	00	vazio	30	areia	25	areia
53	tubos	15	blocos	45	tubos	20	cal

Em cada espaço do depósito acima estão colocados a quantidade do material e o nome correspondente. Assim, 30 cimento significa que naquele local existem 30 sacos de cimento.

Escrever um algoritmo capaz de contar quantos elementos de cada material existe no pátio (observe que pode haver mais de um local com o mesmo material).

Sabe-se que os dados são fornecidos em cartões.

O algoritmo deve imprimir os resultados conforme o diagrama abaixo:

PRODUTO	*QUANTIDADE*
CIMENTO	XXXX
AREIA	XXXX
TUBOS	XXXX
BLOCOS DE CONCRETO	XXXX
MADEIRA	XXXX
CAL	XXXX
SAIBRO	XXXX